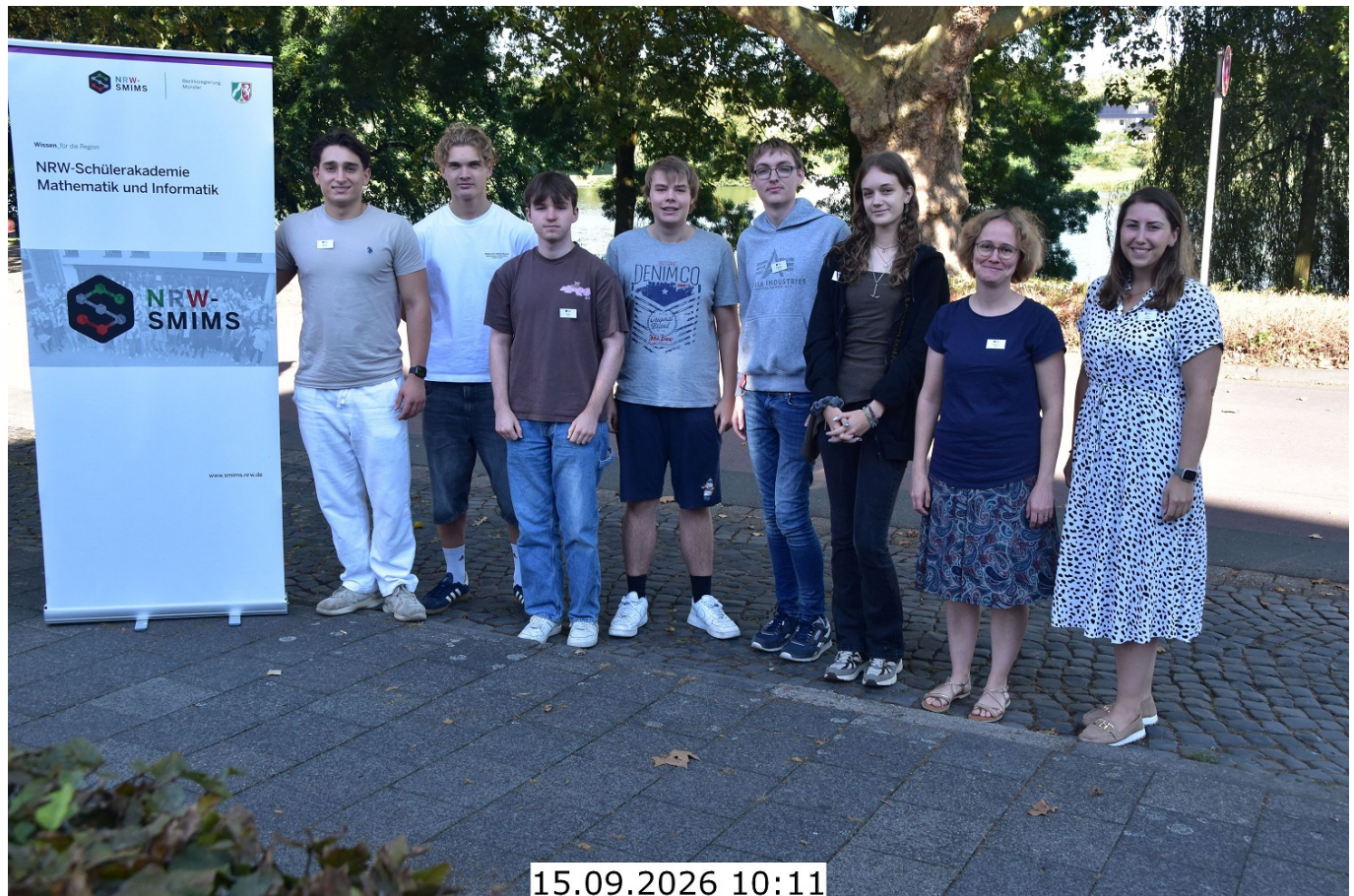


SMIMS 2026 – Eine Woche voller Mathematik, Informatik und neuer Erfahrungen

16.10.2026 10:14



Vom 14. bis 18. September 2026 hatte ich, Batu Teoman, gemeinsam mit rund 100 weiteren Schüler:innen aus ganz Nordrhein-Westfalen die Möglichkeit, an der diesjährigen Schülerakademie für Mathematik und Informatik in Münster (SMIMS) teilzunehmen. Während dieser fünf Tage beschäftigten wir uns in verschiedenen Projektgruppen intensiv mit anspruchsvollen Themen aus Mathematik und Informatik, die weit über den regulären Schulunterricht hinausgingen.

Ich entschied mich für das Projekt „2D-Retro-Spiele“, in dem wir uns mit der Entwicklung eigener Computerspiele beschäftigten. Unsere Gruppe programmierte dabei das Spiel „Anime Fighter“, ein PvP-Kampfspiel im Stil von Street Fighter, das wir mit Charakteren und Elementen im Anime-Stil gestalteten. Dabei konnten wir unsere Programmierkenntnisse erweitern, kreative Ideen umsetzen und gemeinsam an einem eigenen Spielprojekt arbeiten. Besonders spannend war es, innerhalb weniger Tage im Team ein funktionierendes Ergebnis zu entwickeln und dabei immer wieder neue Herausforderungen zu meistern.

Neben der Projektarbeit erwartete uns ein abwechslungsreiches Rahmenprogramm. An der Universität Münster besuchten wir jeweils eine Vorlesung aus den Bereichen Mathematik und Informatik und erhielten dadurch interessante Einblicke in das universitäre Lernen und Forschen. Bei einer anschließenden mathematischen Stadtrallye erkundeten wir die Sehenswürdigkeiten Münsters und lösten verschiedene mathematische Aufgaben. Ein weiterer Höhepunkt war der Besuch im Planetarium, bei dem wir faszinierende Einblicke in die Welt der Astronomie und Astrophysik erhielten. Darüber hinaus boten uns Vertreter:innen verschiedener Unternehmen und Hochschulen wertvolle Einblicke in mögliche Studiengänge und berufliche Perspektiven im mathematisch-informatischen Bereich.

Den Abschluss der Akademiewoche bildete eine Veranstaltung beim IT-Unternehmen Atruvia, bei der alle Projektgruppen ihre Ergebnisse vor den anderen Teilnehmenden und weiteren Gästen präsentierten. Besonders beeindruckend war dabei die Vielfalt der Projekte und die Ergebnisse, die innerhalb von nur fünf Tagen entstanden waren.

Insgesamt war die SMIMS eine tolle und lehrreiche Erfahrung, die mir viel Spaß gemacht hat. Besonders gefallen hat mir die Zusammenarbeit mit anderen Jugendlichen, die ähnliche Interessen teilen und genauso motiviert an ihren Projekten arbeiten. Neben den neuen fachlichen Eindrücken bleiben mir vor allem die vielen Bekanntschaften und die gemeinsame Zeit in Münster in Erinnerung.

Weitere Informationen zur Schülerakademie gibt es unter www.smims.nrw.de.

Bei Fragen zur Akademie könnt ihr euch gerne an Frau Schulte (sut@luisenschule-mh.de) wenden.

Batu Teoman, Q2

-



